Dal possesso all'accesso

L'esperienza del mercato discografico

Fimj FEDERAZIONE
INDUSTRIA
MUSICALE
ITALIANA

Com'è cambiato il consumo di musica (?)

Fonte: RIAA - U.S. Recorded Music Revenues by Format

Proiezione mercato

Il seguente grafico mostra una previsione sui ricavi dell'industria discografica nel mondo (fino al 2020 - \$bn)

I numeri del mercato 2016

Il mercato discografico **italiano** nel 2016, ha registrato un **+0.4%** per un valore totale di **149 milioni di fatturato**.

MERCATO FISICO

54% del mercato
totale
-8% rispetto 2015

STREAMING

+30%
70% del mercato
digitale

STREAMING SUBSCRIPTION

In abbonamento
è cresciuto del
39,4%

VINILE

+52%
6% del mercato

I numeri del mercato 2016

Il mercato attualmente vede una costante crescita del comparto digitale ed un assestamento di quello físico.

L'evoluzione del mercato

ITALY Digital revenues (.000)

Il mercato discografico italiano ha vissuto una profonda trasformazione negli ultimi 5 anni.

■ Digital Download ■ Subscription Audio Streams Income ■ Ad-Supported Audio Streams Income ■ Video Streams Income

L'evoluzione del mercato digitale

Il comparto digitale assiste attualmente ad una forte crescita dello streaming a discapito del download.

La crescita dello streaming

Streaming Volume (.000)

Il trend dello streaming negli ultimi anni.

La crescita dello streaming

Il segmento dello streaming, attualmente corrisponde al **70% del mercato digitale**

La distribuzione dei ricavi

ITALY REVENUES 2016

La maggior parte delle vendite (e dei ricavi) restano **appannaggio del mercato fisico**.

La crescita del vinile

Contemporaneamente, cresce rapidamente il segmento del vinile che oggi occupa **il 6% del mercato totale.**

Value Gap

Ad-supported user upload services have the world's biggest on-demand music audience with

900M users

Alcuni tra i principali servizi digitali sono in grado di aggirare le normali regole che si applicano alle licenze musicali, richiamando la regole sull'assenza di responsabilità (*safe harbour*).

I **ricavi generati** da questi servizi basati sulla pubblicità hanno prodotto un fatturato di **634 milioni di dollari**, solo il **4% del mercato globale della musica**.